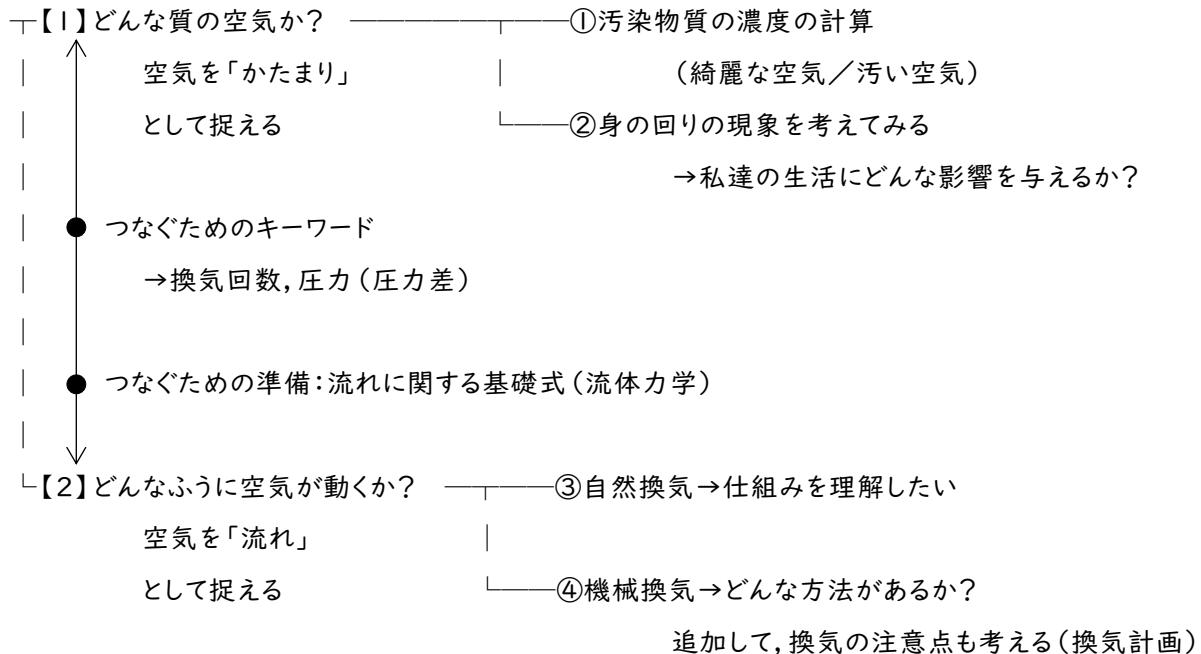


第2回 換気の目的(教科書 pp.88~92)

◎ 空気環境の全体像



0 今日の内容

1 空気の質を考える際のポイント

参考資料1 換気回数のおおよその値**補足1** 許容濃度の考え方**補足2** 様々な物質の濃度と人間への影響について**補足3** 濃度の話の前に、「変化の割合」について考えてみよう

2 空気中の物質の濃度の増減に関する基本的な考え方(定常状態)

補足4 濃度の単位について(ppmと%)

3 非定常状態での空気中の物質の濃度の増減

復習 定常:時間と共に変化しない状態(特殊だが扱いは簡単)

非定常:時間と共に変化する状態(よくあるが扱いは難しい)

参考資料2 微分方程式を解く過程**参考資料3** 微分方程式を解くということについて, ほか

I 空気の質を考える際のポイント

(1) 空気を動かす目的(「気流速」=「気流の速さ(速度)」, 【参考】「気温」=「空気の温度」)

①換気

空気の質を改善

汚染物質を除去

②通風

温熱環境を改善

熱エネルギーを移動(涼しく!)

境界はあいまい!!



(2) 空気の質のポイント

①どのくらいの量の空気が動くか?

1時間に部屋の空気が何回入れ換わるか?

→換気回数(法律上は0.5回/時間 以上必要) ←部屋の容積(体積)に関係する

→参考資料1を参照

②どのような濃度に注目するか?

その濃度をこえると何らかの重大な問題(特に人の健康に害を与えるような問題)が生じてしまう濃度

→許容濃度(ある意味では、「我慢の限界」とも)

特に有害な物質の許容濃度について注意しておく

→補足1と補足2を参照

※①と②をつなぐキーワード: 必要換気量

補足3 **2**に入る前に(濃度の話の前に),「変化の割合」について考えてみよう

⇒微分・積分とは?(簡単に言えば?, その意味とは?)

(変化の割合の復習, 微分・積分の復習)

例えば,

・40km 離れた A 地点と B 地点を1時間で移動したときの車の速度は?

・40km/時の速度の車で1時間走ると進む距離は?

この時, 速度は一定として考えているが, 現実には速度は時々刻々と変わる

→速度を微分して, 加速度を求める

3 非定常状態での空気中の物質の濃度の増減←微分・積分を利用

再度、配付資料 p.17 の図で考える。単室で汚染質が一定の割合 ($M [m^3/h]$) で発生し、また一定の換気 ($Q [m^3/h]$) が行われている場合の室内平均汚染質濃度は、以下のようになる。

微小時間 dt における汚染質の室に対する出入りバランスを考えると、

$$[\text{外から室内に入ってくる汚染質の量}] + [\text{室内での汚染質の発生量}]$$

$$- [\text{室内から外へ出していく汚染質の量}] = [\text{室内で増える汚染質の正味の量}]$$

となる。なお、定常のとき（配付資料 p.17 のとき）は、[室内で増える汚染質の正味の量] = 0 と考えている。

これを書き直すと、次のようになる。

$$[\text{外気の汚染質濃度}] \times [\text{換気量}] \times [\text{微小時間}]$$

$$+ [\text{室内での汚染質発生量}] \times [\text{微小時間}]$$

$$- [\text{室内の汚染質濃度}] \times [\text{換気量}] \times [\text{微小時間}]$$

$$= [\text{室の容積}] \times [\text{微小時間に上昇した室内での汚染質濃度}]$$

さらに、記号を用いて書き直すと、下記のような現象の変化を表す式、すなわち、濃度の変化についての微分方程式をたてることができる。

$$C_0 \cdot Q \cdot dt + M \cdot dt - C \cdot Q \cdot dt = V \cdot dC$$

〈4〉

〈4〉式から、初期条件 $t = 0$ で $C = C_s$ として、微分方程式を解いて（配付資料 p.21 以降の参考資料2を参照（必ず自分で確認しておく）），

したがって、(b) 式を解くと、次式のようになる。

$$C = C_1 \cdot e^{-\frac{Q}{V}t} + C_2 \quad (C_1, C_2 \text{は定数}) \quad \langle e \rangle$$

初期条件は、 $t = 0$ の時、 $C = C_s$ であったので、(e) 式から

$$C_s = C_1 \cdot e^0 + C_2 \quad \langle f \rangle$$

$$\therefore C_s = C_1 + C_2 \quad \langle g \rangle$$

また、 $t \rightarrow \infty$ の時、 $\frac{dC}{dt} = 0$ (定常状態) なので、(b) より、この時の濃度を C_∞ とすれば、

$$0 = -\frac{Q}{V} \cdot C_\infty + \frac{Q}{V} \cdot \left(C_0 + \frac{M}{Q} \right) \quad \langle h \rangle$$

$$\therefore C_\infty = C_0 + \frac{M}{Q} \quad \langle i \rangle$$

となる。一方、(e) 式から $t \rightarrow \infty$ の時、 $e^{-\frac{Q}{V}t} \rightarrow 0$ となるので、

$$C_\infty = C_2 \quad \langle j \rangle$$

となる。よって、(i) 式と (j) 式から

$$C_\infty = C_2 = C_0 + \frac{M}{Q} \quad \langle k \rangle$$

よって、(g) 式と (k) 式から

$$C_1 = C_s - C_2 = C_s - \left(C_0 + \frac{M}{Q} \right) \quad \langle l \rangle$$

となる。

したがって、(e) 式、(k) 式、(l) 式から、

$$C = \left\{ C_s - \left(C_0 + \frac{M}{Q} \right) \right\} \cdot e^{-\frac{Q}{V}t} + C_0 + \frac{M}{Q} \quad \langle m \rangle$$

となり、これを変形して、微分方程式 (a) 式を解いた結果、次式となる。

$$C = C_0 + (C_s - C_0) \cdot e^{-\frac{Q}{V}t} + \frac{M}{Q} \cdot \left(1 - e^{-\frac{Q}{V}t} \right) \quad \langle 2 \rangle \text{(再掲)}$$

参考資料3 微分方程式を解くということについて、ほか：

参考文献([]内は、熊本県立大学図書館所蔵情報)

- [1]『数学の風景が見える 微分・積分の意味がわかる』(野崎昭宏・何森仁・伊藤潤一・小沢健一, ベレ出版, 2000年9月, ¥1,400+税, ISBN:4-939076-49-0) [和書(2F), 413.3||N 98, 0000295626]
- [2]『図説 やさしい建築数学』(今村仁美・大谷一翔, 学芸出版社, 2011年7月, ¥2,700+税, ISBN: 978-4-7615-2514-9) [シラバス環境(3F), 520.7||I 44, 0000343755] [電子ブック, 5000000425]
- [3]『事例で学ぶ 工業数学の基礎』(相良紘, 日刊工業新聞社, 2001年10月, ¥2,000+税, ISBN:4-526-04821-6) [和書(2F), 501.1||Sa 16, 0000295627]
- [4]『ブルーバックス B-1003 マンガ 微積分入門』(岡部恒治, 1994年2月, 講談社, ¥980+税, ISBN: 4-06-257003-3) [書庫(4F), 413.3||O 37, 0000175502]
- [5]『図解雑学 マンガでわかる微分・積分』(大谷隆一, ナツメ社, 2003年1月, ¥1,000+税, ISBN:4-8163-3008-9) [和書(2F), 413.3||O 84, 0000295628]
- [6]『サイエンス・アイ新書 047 マンガでわかる微分積分』(メダカカレッジ監修, 石山たいら・大上丈彦, ソフトバンク クリエイティブ, 2007年12月, ¥952+税, ISBN:978-4-7973-4250-5) [和書(2F), 413.3||I 83, 0000316201]

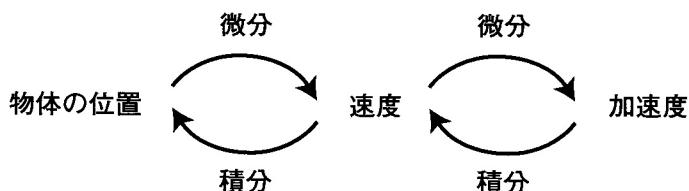


図 物体の位置と加速度の関係(出典:参考文献[1], p.13)

→次ページ以降も、出典は、参考文献[1]。必ず自分で確認しておく。



ボールは落ちる

ニュートンはその著作「プリンキピア」によって、それ以前のガリレイやフック等による科学的知識を集大成した、という人がいるが、これは適切なとらえ方と言えない。集大成ではなく新しい体系の創出であった。

運動について言えば、次の3つの法則を大前提にして、ガリレイやケプラー等の経験的な法則を導くことができる（31ページ参照）。

(第1法則) 物体に力が働いていなければ、その物体は一直線上を同じ速さで動き続ける。

(第2法則) 物体の運動に際して、その質量 m と、ある時刻における加速度 α との積は、その時刻に働いている力 f に等しい。

$$\text{つまり } f = m \alpha$$

なお一般的には力と加速度はベクトルで、 $\vec{f} = m \vec{\alpha}$ と表される。

(第3法則) 作用と反作用は大きさが等しく、方向が逆である。

第1法則は「慣性の法則」といわれ、第3法則は「作用反作用の法則」とよばれている。第1法則は第2法則の特殊な場合で、第3法則は力そのもののあり方を述べているとみることができる。したがって、運動の法則といえば、第2法則を指すと思ってよい。

さて、地球上でボールをそっと落とす場合を考えよう。

ボールに働く重力の強さ f は、ボールの質量のみに比例すると考えてよいから、比例定数を g とすると $f=mg$ であり、第2法則から $\alpha=g$ 、つまり

$$\alpha = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = g \quad (*)$$

と書ける。これを、運動方程式（もっと一般的には微分方程式）といい、この式から v や x を求めるなどを、運動方程式（あるいは微分方程式）を解くという。

(*) を解くには、両辺を積分して

$$v = \frac{dx}{dt} = gt + v_0$$

これをさらに積分して

$$x = \frac{1}{2} gt^2 + v_0 t + x_0$$

とすればよい。

ボールを離す瞬間を $t=0$ とし、そのときの高さを原点にすれば（このような条件を初期条件という）、 $v_0=0$, $x_0=0$ であるから

$$x = \frac{1}{2} gt^2$$

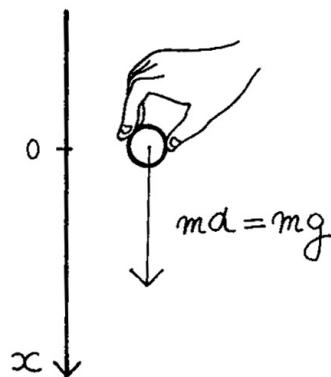
となる。つまり、ガリレイの発見した式が導けてしまう。

〈補足〉 g は重力の加速度で、地表では約9.8(m/sec²)である。

なおニュートン以前の「運動量の法則」

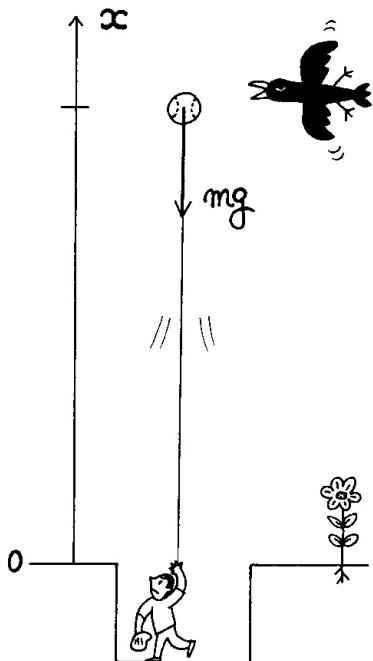
質量×速度の変化=力×時間

は、平均的・近似的にしか成り立たないので、微分・積分の考えを取り入れないと、このように「微分方程式を立てて、それを解く」という方法にはつながらない。



160 ボールを投げる

ボールを、真上に投げることを考えよう。今度は上方向をプラス、下



方向をマイナスと考える。すると、投げあげられたボールには、下向きに重力が働く。その大きさは $m \times g$ で、符号はマイナスだから、ボールに働く力 f は $f = -mg$ で表される。ニュートン力学の第2法則 $f = m \alpha$ から(あるいは g が重力のひきおこす「加速度」であることから)、次の等式が成り立つ。

$$\alpha = \frac{d^2 x}{dt^2} = -g \quad (\text{※})$$

これを解いて x (ボールの位置) を t

(投げてからの時間) で表わしてみよう。

まず、※の両辺を t で積分すると

$$\frac{dx}{dt} = -gt + v_0$$

↑ 初速(一定)

もう一度積分すると

$$x = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t + x_0$$

↑ 最初の位置

となる。投げた位置を基準にすると、 $x_0=0$ だから

$$x = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t$$

となる。

松坂投手が、ボールを初速150km/時で直上に投げたとする。

$$150\text{km/時} = \frac{150000}{3600} \text{m/秒} = 42\text{m/秒} \text{ で、 } g = 9.8\text{m/秒}^2 \text{ だから}$$

$$x = -4.9t^2 + 42t \text{ となる。}$$

(1) 何秒後に落ちてくるだろう?

$x=0$ になる、 t を求める $-4.9t^2 + 42t = 0$ より

$$t(4.9t - 42) = 0 \text{ より } t = \frac{42}{4.9} \div 8.6$$

8.6秒後となる。

(2) 最高点は何メートルの高さだろう?

上りと、下りの時間は同じだから $t = \frac{8.6}{2} = 4.3$ のときが最高点、
よって $-4.9 \times (4.3)^2 + 42 \times 4.3 = 89.999 \approx 90$ メートル

なんと、90メートルまでいくのだ。もっとも空気抵抗なしとして。

〈補足〉ガリレイの法則だけでなく、ケプラーの法則もニュートン力学の3法則（と万有引力の法則）から導かれる——と言っても、「すでに知られている法則を導いただけじゃないか」と思う人たちもいる。しかしガリレイもケプラーも、過去の観測から、経験的に彼らの法則を導き出した。だから新しい問題についてきかれると、「では実験してみましょう」というほかない。ボールを投げあげるくらいなら何百回かやってみるのも悪くない。しかしロケットの打ち上げなどでは、そう何回もやってみるわけにはいかない。ニュートンの方法なら、ボールを1回も投げあげずに、理論的に上の結果を導くことができる。これが理論の強みである！

復習プリント

学年: _____ 学籍番号: _____ 名前: _____

今日の講義の内容を、自分なりに、整理してください。まとめてください。

学年: _____ 学籍番号: _____ 名前: _____

【演習問題】単位に注意して、下記の問い合わせに答えよ。

- (1) 400m^2 の集会室(天井高3m)に300人が在室しているときの CO_2 濃度に基づく必要換気量と換気回数を求めよ。ただし、 CO_2 の発生量を一人当たり $0.017\text{m}^3/\text{h}$ とし、室内の CO_2 濃度の許容量を 0.1%，外気の CO_2 濃度を 0.04% とする。
- (2) 40m^2 の事務室(天井高 2.7m)に5人が在室しているときの酸素濃度に基づく必要換気量と換気回数を求めよ。ただし、軽作業時における酸素消費量は一人当たり $0.015\text{m}^3/\text{h}$ とし、室内の酸素濃度の許容量を 18%，外気の酸素濃度を 21% とする。
- (3) たばこを1時間に2本吸う場合、室内の浮遊粉じん量を $0.15\text{mg}/\text{m}^3$ にするために必要な換気量を求めよ。ただし、たばこ1本当たりの発生粉じん量は 10mg 、外気の浮遊粉じん量は $0.05\text{mg}/\text{m}^3$ とする。
- (4) 室内の水蒸気発生量が $0.6\text{kg}/\text{h}$ のとき、室内空気の絶対湿度を 0.010kg/kg(DA) に保つために必要な換気量を求めよ。ただし、室内の水蒸気は直ちに室全体に一様に拡散するものとし、外気の絶対湿度を 0.005kg/kg(DA) 、空気の密度を $1.2\text{kg(DA)}/\text{m}^3$ とする。